

# Scratch-Würfel

Es folgen zunächst alle für uns interessanten Bausteine aus Scratch und anschließend die Bauvorlagen für die Scratch-Würfel. Die Bausteine in den Bauvorlagen der Würfel können auf Wunsch mit den hier obigen Bausteinen ersetzt werden.

## Ereignis-Bausteine


## Steuerungs-Bausteine


## Fühlen-Bausteine

Entfernung von <input type="text"/>	setze Stoppuhr zurück
wird <input type="text"/> berührt?	frage <input type="text"/> und warte
frage <input type="text"/> und warte	Antwort


## Operations-Bausteine

<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> - <input type="text"/>
<input type="text"/> * <input type="text"/>	<input type="text"/> / <input type="text"/>
<input type="text"/> < <input type="text"/>	<input type="text"/> > <input type="text"/>
<input type="text"/> = <input type="text"/>	und
oder	nicht
verbinde <input type="text"/> und <input type="text"/>	Länge von <input type="text"/>
Zeichen <input type="text"/> von <input type="text"/>	Zufallszahl von <input type="text"/> bis <input type="text"/>

## Klang-Bausteine

spiele Klang <input type="text"/> ganz	ändere Effekt <input type="text"/> um <input type="text"/>
spiele Klang <input type="text"/>	setze Effekt <input type="text"/> auf <input type="text"/>
stoppe alle Klänge	ändere Lautstärke um <input type="text"/>
schalte Klangeffekte aus	Lautstärke
setze Lautstärke auf <input type="text"/> %	

## Bewegungs-Bausteine

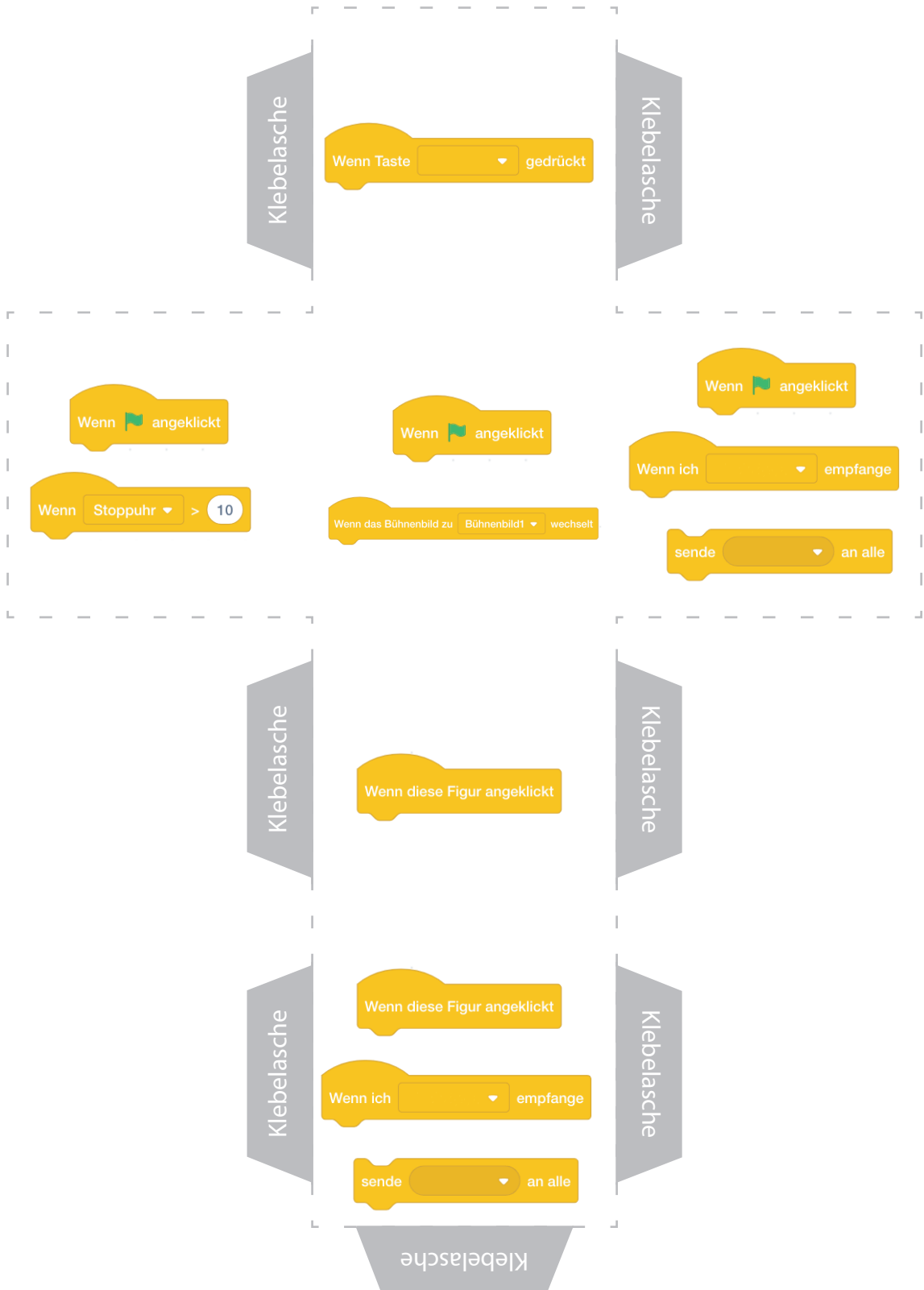
drehe dich  um <input type="text"/> Grad	drehe dich zu <input type="text"/>
setze Richtung auf <input type="text"/> Grad	ändere x um <input type="text"/>
ändere y um <input type="text"/>	setze x auf <input type="text"/>
setze y auf <input type="text"/>	gehe <input type="text"/> er Schritt
pralle vom Rand ab	Richtung
x-Position	y-Position

## Aussehen-Bausteine

sage <input type="text"/> für <input type="text"/> Sekunden	setze Größe auf <input type="text"/>
ändere Größe um <input type="text"/>	nächstes Kostüm
wechsle zu Kostüm <input type="text"/>	wechsle zu Bühnenbild <input type="text"/>
verstecke dich	zeige dich
Größe	

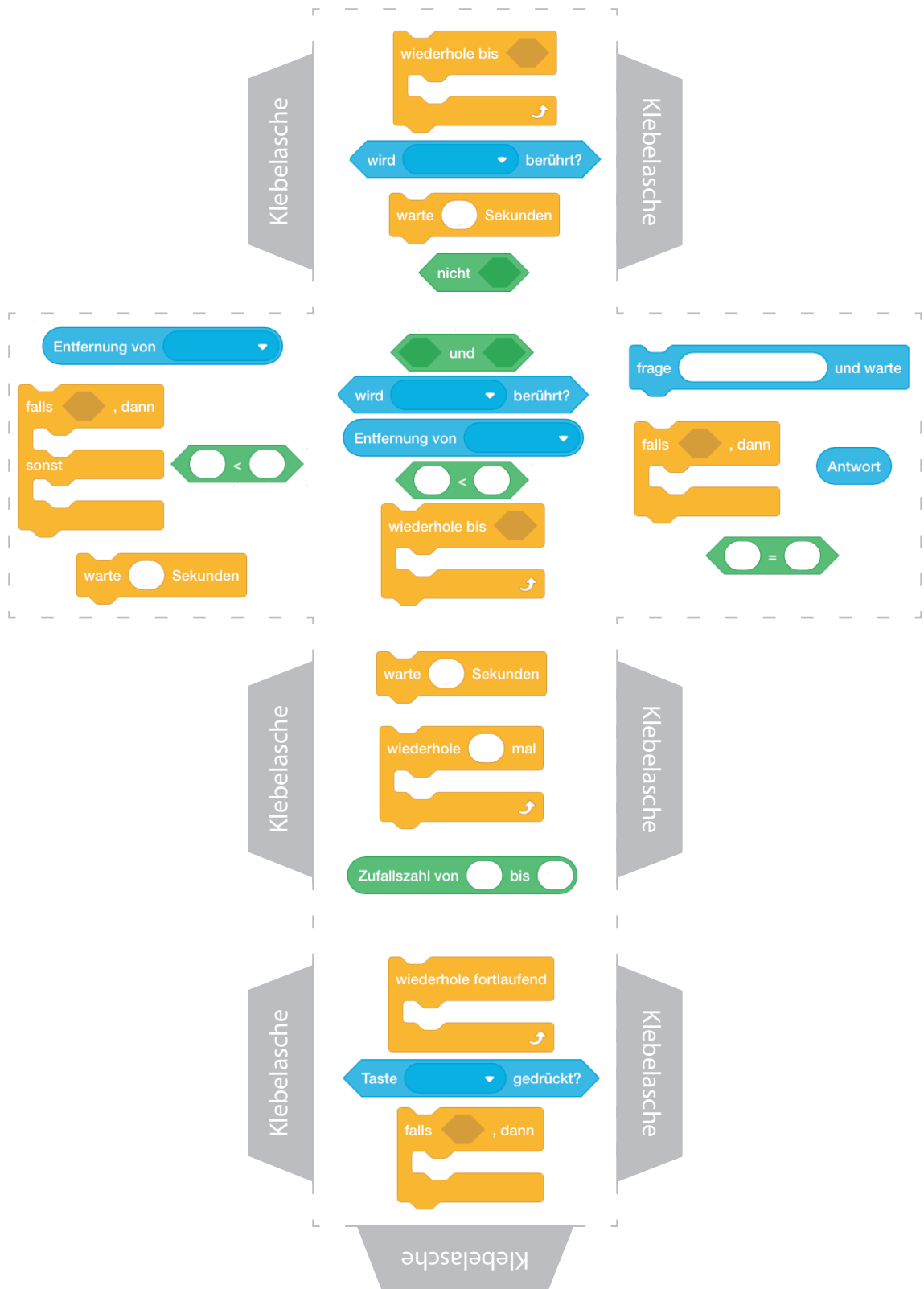
# Bastelvorlage

Würfel mit Ereignis-Bausteinen:



# Bastelvorlage

Würfel mit Steuerungs-, Fühlen- und Operatoren-Bausteinen:



# Bastelvorlage

Würfel mit Aussehen-, Klang- und Bewegung-Bausteinen:

