

## Steckbrief: Projektmethode

Dieses Modul führt in den projektorientierten Unterricht ein. Dies ist eine Form des handlungsorientierten Unterrichts bei den Schülerinnen und Schülern eine Aufgabe oder eine Problemstellung selbständig – von der Planung über die Durchführung bis zur Präsentation – innerhalb einer Gruppe bearbeiten.



In einigen Modulen von IT2School werden offene Aufgabenstellungen unterbreitet, die in Form eines Projektes umgesetzt werden können. Beispielsweise haben die Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit eigene Spiele oder Apps zu programmieren. Dieses Methodenmodul gibt ganz konkrete Hinweise zur Umsetzung von Projekten.

<b>Lernfeld/Cluster:</b>	IT selber machen	
<b>Zielgruppe/Klassenstufe:</b>	X	4. bis 5. Klasse
	X	6. bis 7. Klasse
	X	8. bis 10. Klasse
	X	11. bis 12. Klasse
<b>Geschätzter Zeitaufwand:</b>	5 bis 12 Stunden, auch als Projektwoche umsetzbar	
<b>Lernziele:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entwicklung von Projektideen</li> <li>• Förderung von Handlungs- und Problemlösekompetenzen</li> <li>• Förderung von Schlüsselkompetenzen: Teamfähigkeit, Kommunikative Kompetenzen, Fähigkeit zur Empathie und Kreativität</li> </ul>	
<b>Vorkenntnisse der Schülerinnen und Schüler:</b>	Keine	
<b>Vorkenntnisse der/des Lehrenden:</b>	Keine	
<b>Vorkenntnisse der Unternehmensvertreterin/des Unternehmensvertreters:</b>	Keine	
<b>Sonstige Voraussetzungen:</b>	keine	