

## Steckbrief: Design Thinking

Dieses Modul führt in die Innovationsmethode Design Thinking ein. Um ihre Möglichkeiten bei der Entwicklung neuer, kreativer Ideen auszutesten, wenden wir sie auf das Thema „Smart School“ an. Aber auch der thematische Fokus „Smart Home“ ist denkbar.

Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit, neue Produktideen für eine „Smart School“ zu entwickeln, bekannte Produkte zu verbessern und weiterzuentwickeln.



<b>Lernfeld/Cluster:</b>	IT selber machen	
<b>Zielgruppe/Klassenstufe:</b>	X	4. bis 5. Klasse
	X	6. bis 7. Klasse
	X	8. bis 10. Klasse
	X	11. bis 12. Klasse
<b>Geschätzter Zeitaufwand:</b>	5 bis 12 Stunden, auch als Projektwoche umsetzbar	
<b>Lernziele:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• eine Methode zum kreativen Problemlösen kennenlernen</li> <li>• Probleme, Sachverhalte und Lösungen definieren und beschreiben und reflektieren</li> <li>• Entwicklung von Projektideen</li> </ul>	
<b>Vorkenntnisse der Schülerinnen und Schüler:</b>	Keine	
<b>Vorkenntnisse der/des Lehrenden:</b>	Keine	
<b>Vorkenntnisse der Unternehmensvertreterin/des Unternehmensvertreters:</b>	Keine	
<b>Sonstige Voraussetzungen:</b>	Erforderlich: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Räume, die an die nötigen Bedürfnisse angepasst werden können</li> <li>• Tische, ggf. Pinnwände</li> <li>• Flipchart</li> <li>• Stifte, Papier, Post-its</li> <li>• Bastelmaterialien</li> </ul>	