

Steckbrief: IT kinderleicht

Dieses Erweiterungsmodul stellt Ihnen verschiedene Möglichkeiten vor, wie auch schon jüngere Kinder auf spielerische Weise IT entdecken können. Hierfür bieten sich beispielsweise die Littlebits an. Die kleinen, elektronischen Bauelemente lassen sich magnetisch miteinander verbinden, wodurch einfache Schaltkreise entstehen. Die kleinen Bauteile regen zum experimentieren und ausprobieren an und es können vielfältige kleine Projekte damit umgesetzt werden. Hierdurch wird ein spielerischer Zugang zu den Grundlagen der Elektronik und Programmierung ermöglicht.

Lernfeld/Cluster:	IT spielend entdecken	
Zielgruppe/Klassenstufe:	X	Kita oder Vorschule
	X	1. bis 2. Klasse
	X	3. bis 4. Klasse
	X	5. bis 6. Klasse
Geschätzter Zeitaufwand:	2 – 4 Stunden	
Lernziele:	<ul style="list-style-type: none"> • Hintergründe von Elektronik verstehen • Einblick in die Funktionsweise vieler digitaler Konstruktionen • Einfache Anwendungen selbst gestalten • Kreative Denkweise schulen • Eigene Ideen umsetzen 	
Vorkenntnisse der Schülerinnen und Schüler:	Keine	
Vorkenntnisse der/des Lehrenden:	Keine	
Vorkenntnisse der Unternehmensvertreterin/des Unternehmensvertreters:	Keine	
Sonstige Voraussetzungen:	Keine	