

Steckbrief: App Inventor

Dieses Modul dient der Vertiefung im Bereich der Programmierung und Anwendungsentwicklung auf Android-Smartphones. Dabei bietet es viel Spielraum für die Kreativität der Schülerinnen und Schüler, aber auch der Lehrkraft selbst. Als Werkzeug für die Entwicklung von Applikationen (kurz: Apps) auf dem Smartphone dient der ursprünglich von Google entwickelte *App Inventor*, eine bausteinartige Entwicklungsumgebung, die sich ähnlich wie Scratch verhält.



Die Verbreitung und Nutzung von Smartphones nimmt unter Schülerinnen und Schülern (auch in der Sek. I) seit Jahren stark zu. Die Entwicklung eigener Apps ist für die Schülerinnen und Schüler daher ein naheliegendes Vorhaben und bedarf keiner gesonderten Motivation. Die Entwicklung selbst ist nicht nur Spielerei, sondern kann auch für den Unterricht und die Lehrkraft von Interesse sein. In verschiedenen Fächern lassen sich Themenfelder finden, für die das Smartphone als Werkzeug programmiert und genutzt werden kann.

Lernfeld/Cluster:	IT spielend entdecken	
Zielgruppe/Klassenstufe:		4. bis 5. Klasse
	X	6. bis 7. Klasse
	X	8. bis 10. Klasse
	X	11. bis 12. Klasse
Geschätzter Zeitaufwand:	4 bis 6 Einzelstunden	
Lernziele:	<ul style="list-style-type: none"> • ein grundlegendes Programmierverständnis entwickeln • Eigenschaften von Programmen beschreiben • erleben wie leicht kleine Programme selbst gestaltet werden können • algorithmische Grundbausteine zur Programmierung verwenden • Programme entwerfen, implementieren und testen • Probleme selbstständig lösen 	
Vorkenntnisse der Schülerinnen und Schüler:	Empfohlen: Erfahrung mit Scratch oder anderen Programmiersprachen	
Vorkenntnisse der/des Lehrenden:	Empfohlen: Erfahrung in der Programmierung	
Vorkenntnisse der Unternehmensvertreterin/des Unternehmensvertreters:	Empfohlen: Erfahrung in der Programmierung	
Sonstige Voraussetzungen:	Erforderlich: <ul style="list-style-type: none"> • genügend Computer mit einer stabilen Internetverbindung (App Inventor kann nicht offline ausgeführt werden) • ein anderer Browser als der Internet Explorer (da dieser vom App Inventor nicht unterstützt wird) 	